

CBM 64/128 Cassette

720<sup>®</sup>™

"It's one of the most imaginable games of the year!" ...**CRASH**  
 "Virtually flawless arcade game. Addictive, smooth and slick. Don't miss this one."  
 ... **10/10 SINCLAIR USER**  
 "Skateboarding has never been so much fun." ... **COMPUTING WITH AMSTRAD**  
 "For my money it's much more playable than the coin-op." ... **COMMODORE USER**



\*TM & © 1986 Atari Games Corp. All rights reserved. Licensed to KIXX®. Screen shots are from various formats and may vary from the version you have purchased.

MIT DEUTSCHER ANLEITUNG  
 ISTRUZIONI ITALIANE COMPRESSE



CBM 64/128 Cassette

720<sup>®</sup>™

KIXX

THE ULTIMATE AERIAL EXPERIENCE!



720<sup>®</sup>™

## THE GAME

The player controls a skateboarder. The object of the game is to perform stunts accumulating points for which skate park tickets are obtained. In the parks you compete to gain medals and cash. Cash may be used to purchase better equipment (e.g. boards, shoes, pads, protective helmets) which improves the performance of the player.

To begin game, plug in joystick and press **FIRE**.

You can then skate around "Skate City" visiting the four shops and four parks. There are four parks in "Skate City" each of which may be visited only once on each level of the game. The parks are Downhill, Jump, Ramp and Slalom.

Tickets are used as the parks are visited (at the bottom of the screen).

Extra tickets are awarded at 5,000, 15,000, 25,000, 35,000 etc. points. Medals are awarded for good performance in the parks with cash prizes and bonus points.

After visiting each park a medal table is displayed.

There are four shops which sell boards, helmets, pads and shoes. Shops display the price of the goods they sell. Approaching the counter at the correct place will result in a sale if you have enough money. If a purchase is successful cash is deducted from the player (display indicated by \$ sign).

Bonus points are awarded for remaining cash at the end of the game.

If the player does not enter a park within the time limit displayed on the bar timer, he is pursued by killer bees. These become more dangerous if the player does not enter a park quickly. The player should avoid contact with other characters appearing on the screen.

Dollar bills on the road may be collected. The player should avoid contact with other characters appearing on the screen.

Acceleration increases as equipment levels improve. Pressing the **FIRE** button causes the skater to jump. The skater may twist and perform tricks while jumping.

## KEYBOARD CONTROLS

**SPACE** – Pause; **F1** – Toggle music on/off.

**CBM 64/128:** Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together. Press **PLAY** on the cassette recorder.

\*TM & © 1986 Atari Games Corporation. All rights reserved. Licensed to KIXX.

Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or rerecording, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or re-purchase scheme in any manner is strictly prohibited.

720<sup>®</sup>™

## DAS SPIEL

Der Spieler steuert einen Skateboardfahrer, Ziel des Spiels ist es, durch die Aufführung von Stunts so viele Punkte wie möglich zu sammeln, für die Sie dann Eintrittskarten in die Skate-Parks erhalten. In den Parks nehmen Sie an Wettkämpfen um Medaillen und Geld teil. Mit dem Geld können Sie sich bessere Ausrüstungsgegenstände kaufen (z.B. Skateboards, Schuhe, Knieschützer oder Schutzhelme), die zur Verbesserung Ihrer Spieleraufführung beitragen.

Um mit dem Spiel zu beginnen, den Joystick anschließen und **FEUER** drücken.

Sie 'skaten' dann durch "Skate City" und besuchen alle vier Läden und alle vier Parks. Es gibt vier Läden in "Skate City", und Sie können einen Laden nur einmal auf jedem Spiellevel besuchen. Die Parks sind "Downhill" (Bergab), "Jump" (Springen), "Ramp" (Rampe) und "Slalom".

Benutzen Sie die Eintrittskarten und besuchen Sie die Parks (beim C64 erscheinen die Karten am unteren Bildschirmrand).

Sonderkarten werden für 5,000, 15,000, 25,000, 35,000 Punkte usw. verliehen. In den Parks werden Medaillen, Geldpreise und Sonderpunkte für ausgezeichnete Aufführungen verliehen.

Nach dem Besuch eines Parks erscheint die Medaillentabelle auf dem Bildschirm.

Es gibt vier Läden, die Skateboards, Helme, Knieschützer und Schuhe verkaufen. Treten Sie an der richtigen Stelle an den Ladentisch, und Sie können den von Ihnen gewünschten Gegenstand kaufen, wenn Sie über genügend Geld verfügen.

Das ausgegebene Geld wird dann vom Spieler abgezogen (unter der \$-Anzeige). Am Ende eines Spiels erhalten Sie Sonderpunkte für das nicht ausgegebene Geld.

Betrifft ein Spieler einen der Parks nicht innerhalb der ihm dafür zur Verfügung stehenden Zeitspanne, die auf dem Timerbalken angezeigt wird, verfolgen ihn Killerbienen. Diese werden gefährlicher, je länger der Spieler braucht, um sich in einen der Parks zu retten. Der Spieler sollte jeglichen Kontakt mit anderen auf dem Bildschirm erscheinenden Charakteren vermeiden. Dollerscheine auf der Straße können eingesammelt werden. Der Spieler sollte jedoch den Kontakt mit anderen auf dem Bildschirm erscheinenden Charakteren vermeiden.

Ihre Beschleunigung nimmt mit der Qualität Ihrer Ausrüstung zu. Drücken des **FEUERKNOPFES** läßt den Skateboardfahrer in die Luft springen. In der Luft kann er sich drehen und Tricks ausführen.

#### TASTATURSTEUERUNG

**LEERTASTE** – Pause; **F1** – Musik an/aus.

**CBM 64/128:** Die **SHIFT-TASTE** und die **RUN/STOP-Taste** gleichzeitig drücken, dann die **PLAY-Taste** auf dem kassettenrekorder.

\*TM & © 1986 Atari Games Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert an KIXX.

Das Copyright gilt für dieses Programm. Die unautorisierte Übertragung, Verbreitung, öffentliche Aufführung, das Kopieren oder die Wiederaufnahme, sowie der Verleih, die Vermietung, das Leasing und der Verkauf unter jeglichem Austausch- oder Weiterverkaufsystem, welcher Art auch immer, sind strengstens untersagt.

# 720<sup>°</sup>™

#### IL GIOCO

Il giocatore controlla il pattinatore. Lo scopo è di eseguire prodezze accumulando punti con i quali si ottengono biglietti per il parco di pattinaggio. In questi parchi, gareggerai per conquistare medaglie e premi in denaro. Questi ultimi possono essere usati per acquistare attrezzature migliori (tavole a rotelle, scarpette, imbottiture, caschi protettivi) per sostenere la prestazione del giocatore.

Per iniziare, inserisci il joystick e premi **FUOCO**.

Adesso pattina per "Skate City" andando in quattro negozi e quattro parchi.

In "Skate City" ci sono quattro parchi, in ognuno dei quali puoi andare solo una volta in ciascun livello del gioco. I parchi sono Discesa, Salto, Rampa e Slalom.

Quando vai nei parchi, usa i biglietti (in fondo allo schermo).

Biglietti extra vengono assegnati a 5000, 15000, 25000, 35000 punti, ecc. Le medaglie vengono assegnate alle ottime esecuzioni nei parchi, con premi in denaro e punti.

Dopo essere stato in ogni parco, appare una tabella delle medaglie.

Ci sono quattro negozi che vendono tavole e rotelle, caschi, imbottiture e scarpette, con i cartellini dei prezzi della merce. Avvicinandoti al bancone nella posizione giusta, ottieni l'acquisto, se hai denaro a sufficienza. Ad acquisto avvenuto, viene dedotto del denaro (sulla tabella indicata col simbolo \$).

Alla fine del gioco vengono assegnati punti premio per il denaro rimanente.

Se il giocatore non va in un parco nel tempo prestabilito, indicato sul contatore a barra, viene inseguito da api assassine. Queste diventano sempre più pericolose se il giocatore si precipita in un parco. Inoltre, il giocatore deve evitare di entrare a contatto con altri personaggi sullo schermo.

Con il migliorare dell'attrezzatura, aumenta l'accelerazione. Il bottone di **FUOCO** permette al pattinatore di saltare. Durante il salto, egli può effettuare giravolte e scaliare.

#### CONTROLLI TASTIERA

**BARRA** – Pausa; **F1** – accende/spegne musica.

**CBM 64/128:** Premere contemporaneamente i tasti **SHIFT** e **RUN/STOP**. Premere **PLAY** sul registratore.

\*TM & © 1986 e Marchi di Fabbrica della Atari Games. Licenziataria KIXX.

Tutti i diritti riservati. Il programma è coperto da copyright. Qualsiasi trasmissione, diffusione, esecuzione pubblica, copiatura o registrazione, noleggio, leasing, affitto e vendita sotto qualsiasi schema di scambio o riacquisto, in qualunque modo effettuati, sono vietati se privi di autorizzazione.

**OTHER KIXX TITLES  
AVAILABLE FROM  
LEADING STOCKISTS**

TITANIC  
GAUNTLET • KRAKOUT  
COLOSSEUM\* • LEADERBOARD  
ACE OF ACES • WAY OF THE TIGER  
INFILTRATOR • BRAVESTARR  
FOOTBALLER OF THE YEAR  
SUPERCYCLE • SPY HUNTER  
BLACKBEARD\* • WORLD GAMES  
TRANTOR • HARDBALL  
10TH FRAME

IF YOU ENCOUNTER ANY DIFFICULTY OBTAINING  
ANY KIXX PRODUCTS MAKE OUT A CHEQUE OR POSTAL  
ORDER FOR £2.99 + 50p (P & P) TO KIXX, UNITS 2/3  
HOLFORD WAY, HOLFORD, BIRMINGHAM, B6 7AX.  
ALLOW 28 DAYS FOR DELIVERY. SUBJECT TO AVAILABILITY

**NEW TITLES COMING  
SOON FROM KIXX**

- GAUNTLET II
- SILENT SHADOW
- SOLOMONS KEY
- IRON HAND\*
- PIT STOP II

**KIXX EXCLUSIVE\***